

Revex-cal E

Mortero de cal tixotrópico

Mezcla de cal con propiedades tixotrópicas, cal hidráulica natural, cal hidratada de alto contenido en calcio, aditivos orgánicos e inorgánicos.



Producto

- Ecológico y natural 100%
- Fraguado por reacción química de sus componentes
- Para decorados y relieves
- Muy aligerado
- Buena adherencia y tixotropía

Observaciones

- No incorporar ningún aditivo al mortero.
- En superficies absorbentes o porosas y en época de fuerte calor humedecer antes de aplicar el producto.
- Tratar las zonas singulares (fisuras...) con malla de fibra de vidrio.
- El tiempo de secado variará en función de la temperatura y humedad existente.

Características

- Espesor mínimo de la capa: 10 mm
- Espesor máximo de la capa: 50 mm

Prestaciones

- Densidad en polvo: 1025 kg/m³
- Agua de amasado (en laboratorio): 29%
- Densidad en masa: 1500 kg/m³
- Flexotracción: ≥ 2.5 N/mm²
- Compresión: ≥ 5 N/mm²
- Reacción frente al fuego: Euroclase A1

** Estos resultados se han obtenido en condiciones estándar y pueden variar en función de las condiciones de puesta en obra.*

Aplicaciones

- Mortero de cal tixotrópico para la reproducción de materiales naturales y la recuperación de volúmenes deteriorados en obras del patrimonio histórico.
- Este mortero posee cualidades que no pueden obtenerse con cementos o cales artificiales.
- En interiores y exteriores.

Soportes

- Sobre cerramiento de ladrillo, enfoscados rugosos, bloque de hormigón sin hidrófugar...

Recomendaciones

- Temperaturas de aplicación 5°C a 35°C.
- Respetar siempre el mismo porcentaje de agua durante la mezcla.
- Respetar las juntas de dilatación de la base existente, mortero, cerámico,...
- No aplicar con riesgo de lluvia, heladas, con insolación directa, fuerte viento...
- Proteger el mortero del sol directo y del viento durante su aplicación y las 12 horas siguientes.

Revex-cal E

Mortero de cal tixotrópico

Condiciones de ejecución

- Limpiar el soporte eliminando cualquier resto de polvo, líquidos, desconchamientos, etc. También deberán ser eliminados eventuales residuos de eflorescencias y cualquier otra sustancia que pueda perjudicar una buena adherencia al soporte.
- Saturar el soporte con agua a baja presión, para impedir que este absorba el agua de la mezcla.
- Una saturación insuficiente, podría dar lugar a pérdidas de adherencia y la aparición de grietas en el mortero.
- La carbonatación de los hidratos en contacto con el dióxido de carbono atmosférico aumenta la resistencia y la durabilidad.
- Sobre soporte de malla metálica se recomienda la aplicación de una capa previa.
- Sus resistencias mecánicas irán aumentando progresivamente de por vida.

Modo de empleo

Amasado manual:

Mezclar el contenido del saco (25 kg) con 7 – 8 litros de agua limpia, hasta formar una masa homogénea y sin grumos.

Proyectado con máquina:

Amasar entre 29 - 30% de agua limpia

- Aplicar el mortero hasta conseguir el espesor deseado, mínimo 10mm. Reglear y alisar para obtener una buena planeidad.
- Una vez alcanzado el endurecimiento necesario, efectuar el acabado deseado, escultura, moldeado, texturado

**Los tiempos pueden variar considerablemente en función de la temperatura ambiente.*



⚠ IMPORTANTE

Las observaciones y prescripciones de esta ficha técnica, aun correspondiendo a nuestra mejor experiencia, deben considerarse, en cualquier caso, puramente indicativas, y deberán ser probadas por exhaustivas aplicaciones prácticas; por lo que antes de usar el producto, quien vaya a hacerlo debe establecer si éste es o no, él adecuado para el uso previsto, y asume toda responsabilidad que pueda derivarse de su uso. Una vez el producto manipulado o aplicado, el fabricante no asumirá reclamación alguna, así como tampoco la responsabilidad en cuanto a la forma, modo y condiciones de aplicación.



Presentación

Saco de 25 kg
Palet de 1200 kg (48 sacos)

Color

Carta de 60 colores

Consumo

12 – 13 kg/m² y cm de espesor
*Estos consumos pueden variar según el soporte y número de pasadas.

Conservación

Contiene cal hidráulica (fragua con la humedad).